

## Rokushiki (5 Pontos)

Rokushiki, também conhecido como os seis estilos, é uma arte marcial especial usada, principalmente, pelos dos agentes do governo mundial. É dito que aqueles que dominam esse estilo possuem a força de centenas.

O Rokushiki consiste em seis técnicas diferentes. Para executar cada uma das técnicas o usuário gasta uma de suas apostas. As técnicas do Rokushiki causam um grande estresse para o corpo do usuário, por isso não possível executar a mesma técnica em duas ações seguidas. Para utilizar a mesma técnica na rodada é preciso que entre os usos utilize apostas para executar uma técnica diferente ou outro tipo de ação.

Enquanto a maior parte das técnicas são voltadas para sequências de ação, técnicas como Geppo e Kami-E são de grande utilidade mesmo em sequências dramáticas.

### Geppo (Passo lunar)

O Geppo permite que o usuário impulsione seu corpo com força sobre-humana criando bolsões de ar que permitem que você flutue e salte no ar.

Ao executar o Geppo você pode permanecer no ar até o fim da sua próxima ação.

### Kami-E (Arte do papel)

O Kami-e torna o corpo do usuário extremamente flexível permitindo que ele escape de ataques, flutue e contorça seu corpo como se fosse uma folha de papel.

Anule uma quantidade de ferimentos igual seu grau de briga. Você só pode se beneficiar desse efeito se utilizar o Kami-e na sua primeira ação após ter sofrido os ferimentos que pretende anular.

### Rankyaku (Chute tempestade)

O Rankyaku é uma técnica que consiste em um chute de força e velocidade sobre-

humana capaz de criar uma lâmina de ar comprimido que atinge inimigos à distância e pode cortar objetos.

Ao executar o Rankyaku você inflige uma quantidade de ferimentos igual seu Grau de briga. Você pode atingir alvos distantes com essa técnica.

### Shigan (Dedo revólver)

Shigan é uma técnica de combate corpo a corpo que consiste em mover o dedo indicador em altíssima velocidade de modo a causar ferimentos similares àqueles causados por armas de fogo.

Além de utilizar uma aposta, para executar o Shigan é preciso gastar um Ponto Heroico. Cause um ferimento dramático em um inimigo que você consiga acertar com seu dedo. O Shigan só pode ser utilizado uma vez por rodada.

### Soru (Raspão)

O Soru consiste em mover o corpo em uma altíssima velocidade permitindo esquivar de golpes e desferir ataques rápidos.

A qualquer momento da rodada, você pode gastar uma aposta para executar o Soru permitindo que você realize uma segunda ação utilizando apostas de forma regular fora da sua vez de agir. Você só pode usar o Soru uma vez por rodada.

### Tekkai (Músculos de aço)

O Tekkai é a técnica que permite que seu usuário fortaleça e enrijeça seus músculos, permitindo que resista aos danos sofridos por ataques de natureza física. Contudo, enquanto executa o Tekkai o usuário não é capaz de se mover.

Após utilizar o Tekkai e até você realizar alguma ação em que precise se movimentar, você previne uma quantidade de danos futuros igual o seu grau de vigor.

### Estilo secreto: Rokuogan

O Rokuogan é uma técnica secreta que apenas aqueles que dominaram completamente o Rokushiki conseguem executar. Essa técnica consiste em posicionar ambos os punhos em frente a um alvo em curta distância e emitir uma poderosa onda de choque, causando dano interno no alvo. Contudo essa técnica também desgasta muito o corpo do usuário e só pode ser utilizada em situações extremas.

#### **Aprendendo o Rokuogan**

Uma heroína que adquire a vantagem Rokushiki, não recebe acesso imediato ao Rokuogan, para poder utilizá-lo ela precisa ter utilizado, ao menos uma vez, cada uma das seis habilidades do Rokushiki.

Após isso, para ativar o Rokuogan pela primeira vez a heroína precisa estar na condição desamparada (devendo gastar um ponto heroico para realizar uma ação).

### Rokuogan (Revólver dos Seis Reis)

Use uma aposta mais uma quantidade qualquer de pontos heroicos à sua escolha. Um alvo em curta distância sofre uma quantidade de danos dramáticos igual a 1 mais a quantidade de pontos heroicos adicionais utilizados. Após usar o Rokuogan você fica imediatamente desamparada. Se você já estava desamparada antes de executar essa técnica o ponto heroico gasto para agir não conta para causar danos dramáticos adicionais.

O Rokuogan só pode ser utilizado uma vez por sessão e apenas se você estiver com três ou mais danos dramáticos.

### Iniciado no Rokushiki (3 Pontos)

Você aprendeu parte do Rokushiki, mas não teve o treinamento completo e está longe de dominar os seis estilos. Você aprende três das seis técnicas básicas do Rokushiki a sua escolha. A vantagem Rokushiki é considerada uma vantagem de 3 pontos para você.